

JOURNAL D'UN REPERAGE EN REGION DE BREIZH

Introduction : Le fanfilm « L'ordre Sith » nécessite la mise en œuvre de séances de tournage sur la région bretonne. Dans le but de planifier ces séances et de préparer un repérage des lieux (et aussi afin de passer un peu de temps ensemble) quelques protagonistes du fanfilm se sont retrouvés le Week-end de Pâques dans le finistère. Voici le récit de ces 3 jours et demis passés ensemble.



Vendredi 18 mai 2003

14h00 : Le soleil est à son Zénith lorsqu'il quitte son appartement de la région parisienne. Sac sur le dos et chapeau sur la tête, Yannick Dubois (coordinateur de l'univers étendu, du casting et des tournages sur Paris) rejoint la gare Montparnasse pour se rendre dans l'Ouest de la France. Le voyage est prévu de longue date. Il part en vacances. A la base, en tout cas ! C'était sans compter sur l'intervention de Maître Ludovic Siou (coordinateur général du Projet) qui avait concocté un planning de travail redoutable (wiwi, pauses comprises) sur le Fanfilm « l'Ordre Sith ». Les vacances s'annoncent studieuses.

17h00 : Yannick, perdu dans la masse de la gare, embarque finalement dans le TGV qui doit le conduire à Rennes. Il est attendu par son Guide breton, Denis Becot (en vacances – lui ! - mais qui a fait office de consultant), frère de Benoît (webmaster et consultant), et par Dani Augiron (acteur et consultant), qui doivent l'accompagner durant tout le voyage. Après avoir pris place dans son wagon à côté d'une charmante femme, notre aventurier se laisse bercer par les mouvements du TGV. Au bout d'un peu plus d'une heure, la SNCF, fidèle à elle-même, annonce un retard de 20 minutes. C'est finalement avec 35 minutes de retard qu'il arrivera en gare de Rennes.

19h40 : Quelque peu perdu, il devait trouver un escalator et Denis, vêtu d'une veste rouge. A peine arrivé sur l'escalator, il repère aussitôt Denis de par sa ressemblance flagrante avec son frère (Note de Benoît : m'en fous, c'est moi le plus beau). Dani et William (acteurs) sont avec lui. Une fois les salutations terminées, Yann rejoint le véhicule de Denis, pendant que Dani et son père se rendent au leur. Les deux groupes se retrouvent à l'extérieur de la gare et les bagages de Dani sont chargés dans la clio. Le trio, Denis, Dani et Yannick quittent la capitale de la Bretagne pour partir encore plus vers l'Ouest dans les terres sauvages du Finistère où ils sont attendus par Benoît.

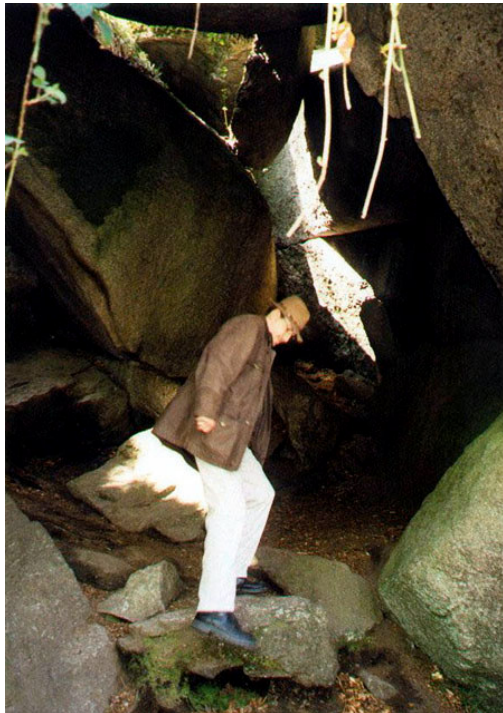
Tombée de la nuit : Le voyage commence dans la bonne humeur et la franche rigolade. Et là, le destin frappe la petite équipe. Les phares de la voiture de Denis (surnommé « Pas de Bol ») tombent en panne alors que le soleil a déjà disparu derrière l'horizon. Il faut aviser rapidement. Le groupe s'arrête à une station service, à la hauteur de Lamballe, afin de vérifier les fusibles. A leur grand désespoir, le problème ne vient pas de là, car ils sont nickels. Finalement, ils se décident à appeler Benoît afin qu'il vienne les chercher. Benoît est à ce moment précis chez un ami en train de discuter autour d'un barbecue (à l'heure précise où les touristes auraient dû le rejoindre). En attendant leur sauveur, qui doit venir de Carantec (près de Morlaix), le trio décide d'aller boire un café. Là, ils voient les rideaux de fer de la station se fermer. Réussissant finalement à boire leur café, ils accueillent leur sauveur, Benoît, avec plaisir.

23h00 : Après avoir transféré les bagages d'une voiture à l'autre, et emmené la voiture de Denis chez un copain de Benoît à Lamballe (A 1 km du lieu de la panne), les quatre fantastiques partent pour Tremaëc. Ils arrivent à minuit et demi, enfin, au QG du Week-end. Après un repas bien mérité et une discussion digestive, ils rejoignent leurs lits.

Samedi 19 mai 2003

9h30 : Le soleil brille sur la Bretagne et accompagne les quatre compères dans leur petit déjeuner. Ayant rendez-vous à Morlaix à 11h00 avec Ludo, ils partent faire quelques courses pour le Week-end et le barbecue du soir.

11h00 : Ils retrouvent la famille Siou sur le parking de l'Intermarché, achètent de quoi manger le midi et se séparent en deux groupes. Isabelle et Ewan (un futur grand Jedi qui à 3 ans et demi chantonne déjà « *la chanson de Vador* », comprenez, « *La Marche Impériale* ») partent pour Landerneau ; Denis, Benoît, Dani, Yannick et Ludo partent, dans la 106 de Benoît, pour Huelgoat. Après 1 Qmn¹, ils se retrouvent aux abords de la magnifique forêt de Huelgoat. Il



est temps de travailler. Sacs à dos, à dos (!!), appareils photos chargés, caméscope prêt à tourner, chapeaux sur la tête (Pour Ludo et Yann) et fouet à la main (pour Ludo), le groupe plonge dans le chaos de Huelgoat en direction de la grotte d'Arthus. Les repérages commencent à la grotte d'Arthus par... un pique-nique agréable à l'entrée de la grotte. Une fois l'équipe rassasiée, Ludo commence à tourner des plans tests, utilisant ses quatre acolytes comme modèles. Plusieurs plans sont tentés et plusieurs dizaines de photos prises. Enivrés par le goût de l'aventure, le groupe se lance dans l'exploration des abords de la grotte. Il semble en effet évident que visuellement et techniquement, le lieu ne se prêtera pas à un quelconque tournage. Il est en effet impossible de placer la caméra où l'on veut et la grotte elle-même est trop exiguë pour les besoins de la scène envisagée. Seuls quelques plans intermédiaires pourront y être réalisés.

¹ Rappel pour ceux qui ne comprennent pas : 1 mn = 40 Minutes.



La fine équipe passe donc au-dessus et s'enfonce dans des couloirs rocheux et broussailleux. A cet instant, ils sont rejoints par un bien étrange compagnon : un jeune labrador, visiblement perdu, intègre le groupe. Sous les yeux de l'animal déjà surnommé « Gamin », le club des 5 se livre à des tests en haut de rochers agrémentés de délires multiples.

Là encore, si le site est admirable, il ne permet pas d'être visuellement exploité pour nos besoins. Les essais de cadrage mettent en évidence que le surplomb rocheux sur lequel on se trouve n'est pas visible. L'image écrase même totalement le relief, donnant l'impression que le personnage se trouve sur un monticule de terre et non sur un rocher étroit dominant de plus de 30 mètres le chemin en contrebas.

Une fois les repérages terminés en ce lieu, l'équipe redescend vers le chemin et part en direction de « *la Mare aux Sangliers* » (après avoir ramené le labrador à ses propriétaires). Un nouveau lieu féerique se dévoile à elle. De nouveau, le caméscope tourne et les appareils photo immortalisent le lieu. La vue de l'eau a attisé l'imaginaire des 5 et les délires sur les scènes aquatiques avec Vanessa ont commencé de se présenter à leurs esprits tordus. Après avoir bien plaisanté sur la version « Gungan » (voire Alerte à Malibu) du personnage de Keyan Lampawa, le sérieux a repris le dessus. Plusieurs plans tests ont été tournés. Toujours en quête de nouveauté, la communauté se lance alors à la recherche du Camp d'Arthus. La ballade dans les bois, magiques et magnifiques de Huelgoat, ne les mènera nulle part et ils rejoindront finalement le parking au bord du lac.

15h30 : la communauté quitte les lieux, toujours sous un soleil radieux, pour partir vers les Monts d'Arrée au Col de Trédudon. Une nouvelle expédition commence. Là-bas, sous un vent soutenu, ils explorent les rochers acérés du col. Pendant que Benoît et Yannick se retrouvent dans les friches et les ronces, et que Denis et Dani cherchent une route moins épineuse, Ludo court après son chapeau (Ah il est beau notre Indy national ! Peut-être que son clone à l'air idiot avec le chapeau enfoncé jusqu'au oreilles mais au moins, lui, il ne court pas après !). Une fois les rochers conquis, le club des cinq reprend la voiture pour la chapelle de la montagne St Michel. Le lieu offre à l'équipe un délasserment particulier. Le vent souffle si fort que nos amis s'amuse à se laisser porter. De là-haut le point de vue sur les landes désertiques et le lac de Brenilis² est sans pareil. Mais l'heure était venue de rentrer à Tremaëc où l'équipe d'aventuriers était attendue par la propriétaire du gîte pour boire le café et manger quelques crêpes.



² Pour infos, voici le commentaire laissé par Ludo sur le planning de tournage concernant le lac. Je cite : « [...] un lac artificiel créé pour refroidir les réacteurs de la centrale à eau lourde de Brenilis (aujourd'hui arrêtée). Je rappelle que l'eau de refroidissement n'est pas en contact avec le circuit primaire ! Il n'y a donc aucune chance de rencontrer des monstres hydroet multicéphales à proximité ou toute autre créature étrange. » Ludo, arrêtes la SF et mets toi aux films d'amours (demande à Vaness de te prêter « Titanic » !)

18h00 : De retour à Tremaëc, la communauté de « l'Ordre Sith » prend place autour de la table chez la petite grand-mère. Plusieurs café et crêpes plus tard, dans un silence quasi total (pour comprendre cette scène je vous suggère de vous référer au film « les bronzés font du ski », à la fin...), le groupe se sépare. Benoît ramène Ludo à Landerneau chez ses parents (où étaient restés Isabelle et Ewan) pendant que les trois autres préparent le barbecue (enfin, pendant que Denis rattrape les erreurs de Yannick, concernant l'allumage du barbecue. Ah ces parigots !). Lorsque Benoît rentre, les quatre fantastiques font griller chipolatas et merguez et dînent tranquillement, échangeant les impressions sur la journée. La nuit étant tombée, le groupe d'amis se sépare pour bénéficier d'une nuit bien méritée.

Dimanche 20 avril 2003

10h30 : Les quatre de Tremaëc rejoignent Ludo à Landerneau chez ses parents avant de partir pour la baie de Douarnenez, et, plus précisément, la plage de Sainte Anne La Palud. Une halte est faite à Plonevez-Porzay pour aller chercher des gâteaux (Précision de Ludo : « refus de ta part d'en ramener à Vanessa. ». Réponse de Yannick : « Normal, je ne savais pas quand j'allais la voir et j'allais pas ramener des gâteaux ou des crêpes pour qu'ils sèchent ! En plus y'avait le risque que je les mange avant et je rappelle que je suis un régime alimentaire aussi strict que possible – sauf en Bretagne »)



11h40 : Une fois là-bas, sur l'immense plage de St Anne, une approche de la mer fut tentée. Résultat : froide ! La communauté prend ensuite la direction du Nord-ouest par la route des crêpes, pardon, des crêtes !

Au passage, une halte est faite à Plomodiern pour se restaurer dans la crêperie des « Genêts » (on trouverait plus normal d'aller se coucher seul dans les genêts, le lundi au soleil !), tenue par... un anglais ! Il faut cependant ne pas s'attarder pour profiter de la marée basse et se lancer dans l'exploration de la crique prévue pour le tournage, à côté de Pentrez Plage. Les aventuriers de la crique perdue visitent alors plusieurs grottes et filment de nouveaux plans tests. La vision de la future planète des Sith se dessine dans leurs esprits. Après avoir découvert, dans un même temps, *sur la plage abandonnée, coquillages et crustacés*, étoiles de mers et cailloux poilus (Note de Ludo : ces ignares de parigots n'ont pas reconnus les restes d'oursins ! Note du Parigot : Sur le coup Benoit non plus ! Et il est Breton !).

15h00 : L'équipe part alors pour la presqu'île de Crozon et se rend d'abord au cap de la Chèvre puis à la pointe de Penn-Hir. Là-bas les cinq peuvent admirer la mer qui se jette contre les falaises sans relâche. L'endroit est agréable et le soleil étant de la fête, le mythe de la Bretagne pluvieuse est cassé pour de bon, n'en déplaise à notre ami poisson, Lionel, évidemment absent et qui pourra ainsi mettre en doute la véracité de ces propos (Les photos seront les preuves !). Au retour un passage à Camaret Sur Mer permet au parisien d'admirer quelques alignements de menhirs.

18h00 : L'équipe entière est de retour sur Landerneau où les attendent les parents de Ludovic. Invités à dîner, ils échangeront leurs impressions sur la journée et la région avant de découvrir plus en détail la généalogie du grand chef Siou. Il faut dire que le passe-temps de la famille (prononcez-le avec un accent corse, comme s'il s'agissait de la mafia) est de chercher ses ancêtres, et qu'à ce jeu, les Siou sont remontés jusqu'en 1680 environ.

23h00 : Retour sur Tremaëc pour Benoît, Denis, Dani et Yannick afin de profiter d'une nouvelle nuit bien méritée.

Lundi 21 avril 2003

08h30 : Les quatre fantastiques chargent la voiture de Benoît et reprennent la route en direction des Côtes d'Armor, laissant le Finistère derrière eux. Le chasseur Z-95 retrouve le cargo de Ludo à la sortie de Morlaix. Ils profitent de l'occasion pour décharger la 106 (après désincarcération des passagers bloqués sous les bagages) de Benoît. Ensemble, ils prennent la route pour Lamballe afin de récupérer la voiture de Denis.

09h30 : Un peu plus d'un Qmn plus tard, ils arrivent à leur escale. Les bagages sont alors dispatchés entre le cargo de Ludo, le chasseur de Benoît et la navette de Denis. Il en est de même pour les occupants. Isabelle repart sur Rennes avec le Panzer alors que le reste de la communauté prend la direction de la forêt de Paimpont (rien à voir avec les pompiers), alias la mystérieuse Brocéliande. Ludo et Dani embarquent avec Denis dans la Clio, Yannick suit son « lieutenant instructeur », Benoît, dans la 106. Les véhicules prennent alors la route pour Paimpont. Une fois sur place, ils débutent par la visite du château de Comper, qui jouxte l'étang censé abriter la Dame du Lac des légendes Arthuriennes. Après la visite, ils partent vers un autre lieu de Brocéliande vers lequel ils peuvent admirer le tombeau de Merlin recouvert des vœux des touristes et la fontaine de jouvence. Merlin ne daignant pas se montrer, ils quittent les lieux pour de nouvelles aventures.

13h30 : L'équipe fait route pour le Val sans Retour. Avant de se lancer dans l'aventure, ils font une halte à la crêperie « le Miroir aux Fées » à Trehorenteuc. Là, ils profitent du cadre enchanteur pour laisser parler leur estomac (même Benoît !!! Note de Benoît : ça veut dire quoi cette remarque ? ;)) et se délasser avant d'attaquer l'ascension du val sans retour.

15h00 : Indy (alias Ludo) et demi-lune (alias Benoît) partent donc en éclaireurs sur le chemin du Val sans retour, suivis de Dani et, très loin derrière, des deux traînes savates Denis et Yannick (On est en vacances d'abord !). Au bout d'une vingtaine de minutes de marche (½ Qmn), ils arrivent en haut du val et découvrent le visage mystique de la forêt légendaire de Brocéliande. Peu désireux de partir, ils descendent vers un étang encaissé puis suivent un ruisseau au milieu des arbres torturés jusqu'à un autre étang pour y découvrir « l'arbre doré ». Ils remontent ensuite sur les hauteurs du val, grisés par l'ambiance et l'air pur du lieu. Mais l'heure est venue de rentrer sur Rennes et la civilisation. Ils laissent alors fées et lutins, sorcières et enchanteurs, gnomes et elfes, orcs et touristes derrière eux pour rejoindre leurs transports. Sous la musique de Tri-Yan ils rentrent sur Rennes. Yannick, qui devait prendre son train à 17h05, décide de rester un jour de plus, Benoît et Denis s'étant proposés de l'accueillir pour la nuit. Ainsi, le temps n'était plus compté (et Yannick a pu bénéficier d'un training personnel sur XvT³ et XWA⁴ le mardi avec son « lieutenant instructeur »). Ludo décide alors de partir pour Saint-Thurial afin de nous montrer une carrière susceptible de servir de décor pour le canyon de Tatooine. Malheureusement, la carrière avait du bouger depuis la dernière fois car ils ne la trouvèrent pas. Les repérages se sont arrêtés là et le temps du retour à la ville était arrivé.

19h00 : De retour sur Rennes, après un passage à la gare, le temps que Yannick prenne un billet retour pour le lendemain, la quête de la baquette de pain, dans les rues de Rennes, commence pour Benoît et Yannick (un lundi de Pâques, ce n'est pas gagné d'avance !). Ils la

³ XvT : X-Wing versus Tie-Fighter, Jeu sur PC

⁴ XWA : X-Wing Alliance, jeu sur PC

mènent à bien et rentrent triomphants au domicile de Ludo où les attendent le reste de l'équipe et William, venu récupérer Dani. S'en suit un repas concocté par Isabelle et animé par un film d'anthologie (« Last Action Hero ») chez Ludo.

21h30 : La nuit tombe. Le carrosse de Denis étant toujours démuné de phares, l'heure de la fuite a sonné. La communauté, déjà séparée de Dani, se divise de nouveau. Les Siou restent au camp alors que les Bécot et leur SDF partent pour Gévezé. Précisons qu'avant cette séparation le chef ne manque pas de confier à Yannick des flyers pour la convention de Cusset du 3 et 4 mai (en quantités suffisantes pour inonder le marché asiatique jusqu'en 2005).

22h00. A Gévezé, Yannick est accueilli par les parents de Benoît et Denis. L'aventure sauvage étant terminée, la fatigue reprend ses droits. Les 3 aventuriers du Finistère rejoignent leur chambre pour une nuit bien méritée.

Mardi 22 avril 2003

Résumons rapidement la journée de Yannick et de Benoît (Denis, quant à lui, travaillait), qui n'a plus rien à voir avec le Fanfilm. Debout, petit-déjeuner, gare de Rennes pour récupérer un copain (Darkstryder) de Benoît de la LFXW⁵, mise en réseau des PCs de Benoît, déjeuner, jeux jusqu'à 17h00, gare de Rennes pour emmener Yannick au train et séparation finale, pour ce Week-end là en tout cas, de la communauté de « l'Ordre Sith ».

Petite précision néanmoins : Durant tout le séjour, nous avons gardé le contact avec notre envoyée spéciale au centre de la France : Vanessa Lafaille. En effet, à chacun des moments forts du séjour, nous ne manquions pas de la tenir informée. Désolé, au nom de tous, de t'avoir fait enrager durant ce magnifique Week-end. (Réponse probable de Vanessa : « Petits merdeux !!! »)

⁵ <http://www.lfxw.com/>

En conclusion : Ce séjour, aux allures de vacances, a permis à l'équipe de repérage présente en Bretagne de matérialiser le visuel préparatoire du fanfilm à la fois sur photo et sur vidéo. Les lieux visités, tous plus intéressants les uns que les autres, sont maintenant prêts à prendre vie dans une Galaxie lointaine, très lointaine.... Notons aussi que, tout comme le séjour précédant, ce Week-end Pascal, fait de balades et de vie en communauté, a rapproché encore une partie du Staff coordinateur, déjà bien soudé. Le souhait pour l'avenir est de poursuivre sur cette lancée et de créer une équipe soudée autour d'un projet ambitieux. Aujourd'hui, le script est bien avancé, le site Web⁶ et le forum sont suffisamment actifs pour permettre à l'équipe de travailler sans pour autant se retrouver submergée par des sujets sans intérêt. Et n'oublions pas un point important, la publicité autour du Film se propage, y compris dans la presse en kiosque⁷. Le noyau dur de l'équipe marche en parfaite osmose et chacun souhaite qu'il en soit de même pour l'ensemble des participants. Ensemble, grâce au talent et à la participation de chacun, si minime soit-elle, le fanfilm pourra devenir une référence en la matière. Tel est le but que l'on s'est fixé, non ?

Merci à tous les participants du Week-end, et que la Force soit avec nous pour mener à bien « L'Ordre Sith ».



⁶ <http://ordresith.free.fr/index/>

⁷ cf. « Les dossiers du manga, Hors Série 02, mai/juin 2003 » –En kiosque